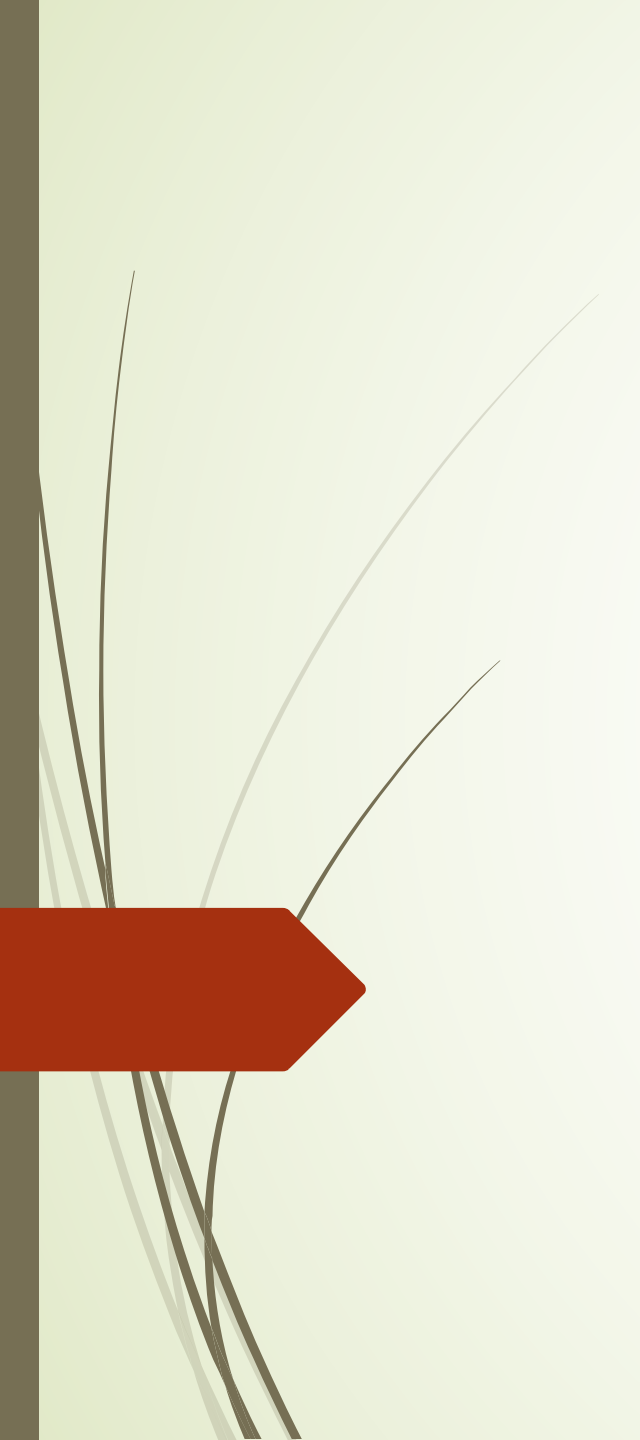




麻將起源

112-2 組別: 2

TEAMMATE:

10450262 王子晴

10130830 李韋佑

10360874 鄧睿成

前言、大綱

大綱：

麻將起源

日本麻將

台灣麻將

歷史與演變

結論

資料

➡ 我將以日麻和台麻重點介紹，這是我們最常碰到的麻將類型

麻將起源

- 19世紀於清朝開始流行。
- 原始牌面為紙牌且這些紙牌代表貨幣的不同面額
- 隨著20世紀中國移民麻將流至世界各國
- 經幾世紀過後
- 隨著數世紀的演變，各國根據自身文化和偏好，發展出具有獨特風格的麻將規則。

日本麻將

- 起源與傳播：20世紀初從中國傳入日本，1920-1930年代在日本迅速普及。
- 本土化改良：引入獨特的規則如立直和特殊計分系統，形成獨特的日本麻將風格。
- 日本麻將特殊規則：斷幺九
- 日麻特殊規則：
 - 立直：玩家宣布自己只差一張牌就能胡牌時可以宣告立直來賭上一定的點數來獲得更大的勝利。
 - 役滿：極高分值的特殊牌型，如四暗刻（四個不靠碰槓的刻子）、大三元（三個風圈牌的刻子）等。
 - 役：達成特定條件的牌型，是胡牌的基本要求之一。

台灣麻將

- 起源與傳播：與日本統治時期相關，日本文化影響下傳入台灣。本土化特色：保留中國麻將特點的同時，融合本地化規則變化，如多種獨特胡牌方式和計分規則。遊戲特點：重視"吃"牌規則，遊戲多變和刺激。
- 台麻特點：主要以碰跟吃為主。

歷史與演變

- 1800 年代中後期：起源於中國
- 據信，麻將於 19 世紀在上海附近發展起來，源自早期的紙牌遊戲，如麻雕。
- 早期麻將牌設計：第一批可識別的麻將牌出現於 1880 年代，標誌著從紙牌遊戲到基於牌的遊戲的轉變。1920 年代：國際流行與美國改編
- 西方接觸：在中國的美國僑民和遊客將麻將帶到了美國，麻將很快在各個社區，尤其是美國猶太女性中流行起來。規則標準化：1937 年全國麻將聯盟的成立有助於美國麻將規則的標準化，使其與中國版本有所區別。

歷史與演變

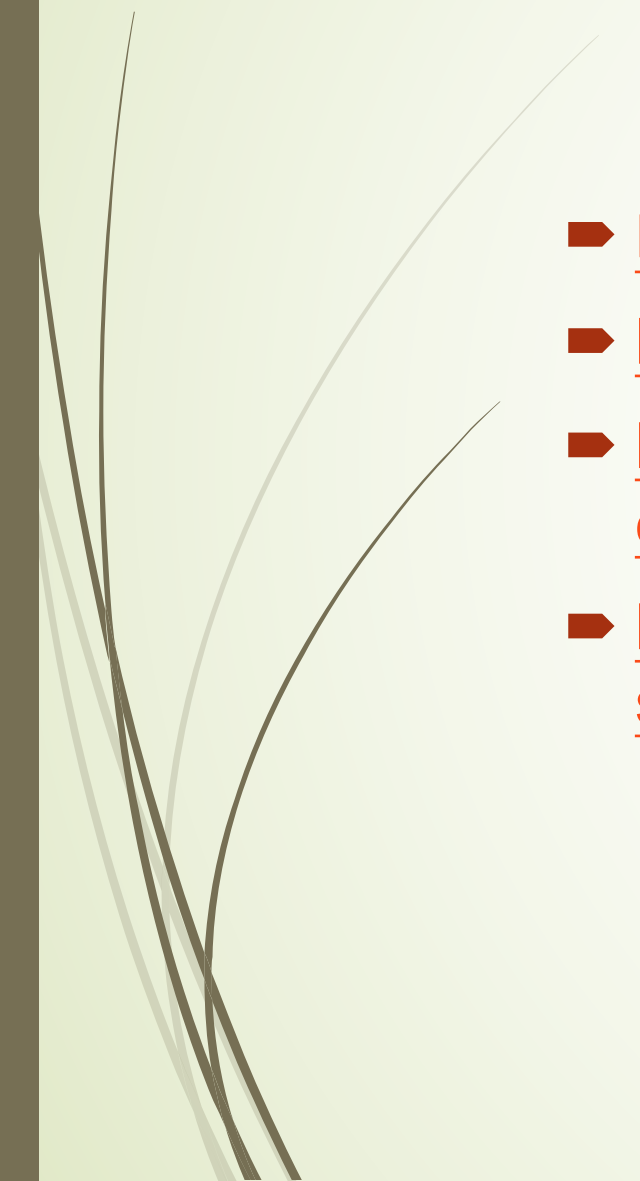
- 1949 年：在中國被禁
- 共產主義禁令：中華人民共和國成立後，麻將因其賭博協會而被禁止。直到1960年代末期文化大革命才再次被允許。
- 20 世紀 70 年代：麻將文化復興
- 解除禁令：禁令後麻將在中國的復興，加上經濟改革，使麻將重新獲得了大眾消遣的地位。

關鍵遊戲玩法以及演變

- 最初，類似麻將的遊戲是用紙牌玩的。隨著時間的推移，這些被瓷磚取代，瓷磚更容易管理且不易磨損。
- 隨著麻將的傳播，每個地區都調整了規則以適應當地的口味。例如，美式麻將包含“Charleston”，這是一種在中文版本中不存在的傳牌規則。
- 早期的麻將牌是由骨頭或象牙製成的。在 20 世紀，受象牙供應和道德問題的影響，材料轉向竹子和塑膠。



資料



- <https://www.mahjonged.com/mahjong-history/>
- <https://www.britannica.com/topic/mah-jongg>
- <https://thesciencesurvey.com/arts-entertainment/2021/05/02/the-history-and-culture-of-mahjong/>
- <https://history.stanford.edu/news/china-us-game-mahjong-shaped-modern-america-says-stanford-scholar>